

MATRIZ CURRICULAR

DISCIPLINAS OPTATIVAS E ELETIVAS

Componente Curricular	Núcleo	Prerequisito (PR) Correquisito (CO)	CH Presencial	CH a Distância	Total	Créditos
Cálculo II	Matemática e Fundamentos da Computação	Cálculo I	60	Não há	60	4
Desenvolvimento Orientado a Objeto	Programação	Programação Orientada a Objetos.	60	Não há	60	4
Sistemas Distribuídos	Sistemas de Computação	Redes de Computadores; Estrutura de Dados.	60	Não há	60	4
Sistemas de Apoio à Decisão	Sistemas de Informação	Estrutura de dados	30	Não há	30	2
Computação Gráfica	Matemática e Fundamentos da Computação	Estrutura de Dados.	60	Não há	60	4
Fundamentos de Sistemas Multimídia	Sistemas de Computação	Não há	60	Não há	60	4
Paradigmas de Programação	Programação	Linguagens Formais e Autômatos; Técnicas Avançadas de Programação; Programação Paralela e Distribuída.	60	Não há	60	4
Computação Evolucionária	Programação	Programação Orientada a Objetos;	60	Não há	60	4

Processamento Digital de Imagens	Matemática e Fundamentos da Computação	Cálculo I; Estrutura de Dados.	60	Não há	60	4
Processamento de Linguagem Natural	Matemática e Fundamentos da Computação	Probabilidade e estatística I; Álgebra linear; Estrutura de Dados	60	Não há	60	4
Comércio Eletrônico	Sistemas de Informação	Projeto de Sistemas; Gerência de Processos de Negócios.	60	Não há	60	4
Mineração de Processos	Sistemas de Informação	Gerência de Processos de Negócios.	60	Não há	60	4
Gestão Estratégica da Tecnologia da Informação	Sistemas de Informação	Arquitetura Organizacional de TI	60	Não há	60	4
Modelagem Conceitual e Ontologias	Sistemas de Informação	Banco de Dados II; Engenharia de Software.	60	Não há	60	4
Mineração de Dados	Sistemas de Informação	Inteligência de negócios; Inteligência Artificial.	60	Não há	60	4
Laboratório de Inteligência nos Negócios	Sistemas de Informação	Inteligência nos Negócios	60	Não há	60	4
Linguagens Formais e Autômatos	Matemática e Fundamentos da Computação	Matemática Discreta; Estruturas de Dados.	60	Não há	60	4
Banco de Dados II	Engenharia de Software e Banco de	Banco de Dados I	60	Não há	60	4

	Dados					
Pesquisa Operacional	Matemática e Fundamentos da Computação	Álgebra Linear	60	Não há	60	4
Probabilidade e Estatística II	Matemática e Fundamentos da Computação	Probabilidade e Estatística I	60	Não há	60	4
Aprendizado de Máquina	Matemática e Fundamentos da Computação	Álgebra Linear, Probabilidade e Estatística I; Técnicas de Programação Avançada.	60	Não há	60	4
Redes Complexas	Matemática e Fundamentos da Computação	Matemática Discreta; Estruturas de Dados; Probabilidade e Estatística.	60	Não há	60	4
Marketing	Humanidades	Teoria Geral da Administração Introdução a Sistemas de informação	30	Não há	30	2
Gestão de Recursos Humanos	Humanidades	Teoria Geral da Administração	60	Não há	60	4
Gestão de Negócios	Humanidades	Administração Financeira	30	Não há	30	2
Análise de Investimentos	Humanidades	Não há	30	Não há	30	2
Gestão de Custos	Humanidades	Teoria Geral da Administração	30	Não há	30	2
Contabilidade	Humanidades	Teoria Geral da	30	Não há	30	2

		Administração				
Legislação em Informática	Humanidades	Não há	30	Não há	30	2
Informática na Educação	Sistemas de Informação	Não há	30	Não há	30	2
Filosofia	Humanidades	Não há	30	Não há	30	2
Linguagens de Marcação para Web	Engenharia de Software e Banco de Dados	Não há	30	Não há	30	2
Desenvolvimento de Aplicações Móveis	Engenharia de Software e Banco de Dados	Sistemas Operacionais; Desenvolvimento Web; Engenharia de Software.	60	Não há	60	4
Desenvolvimento de Aplicações Distribuídas	Engenharia de Software e Banco de Dados	Desenvolvimento Web	60	Não há	60	4
Qualidade de Software	Engenharia de Software e Banco de Dados	Engenharia de Software; Gerência de Projetos de Software.	60	Não há	60	4
Teste de Software	Engenharia de Software e Banco de Dados	Programação Orientada a Objetos Análise de Sistemas	60	Não há	60	4
Infraestrutura para	Engenharia de Software e	Estrutura de dados;	60	Não há	60	4

Desenvolvimento de Software	Banco de Dados	Redes de Computadores.				
Sistemas Distribuídos	Sistemas de Computação	Programação Orientada a Objetos; Redes de Computadores.	60	Não há	60	4
Sistemas Embarcados	Sistemas de Computação	Estrutura de Dados; Arquitetura e Org. de Computadores.	60	Não há	60	4
Segurança de Sistemas Computacionais	Sistemas de Computação	Redes de Computadores	60	Não há	60	4
Laboratório de Pesquisa I			30	Não há	30	2
Laboratório de Pesquisa II			30	Não há	30	2
Laboratório de Extensão I			30	Não há	30	2
Laboratório de Extensão II			30	Não há	30	2
Técnicas de Resolução de Problemas	Programação	Estrutura de Dados	60	Não há	60	2
Libras	Humanidades		30	Não há	30	2
Introdução à Mineração de Textos	Programação	Estrutura de Dados	60	Não há	60	4